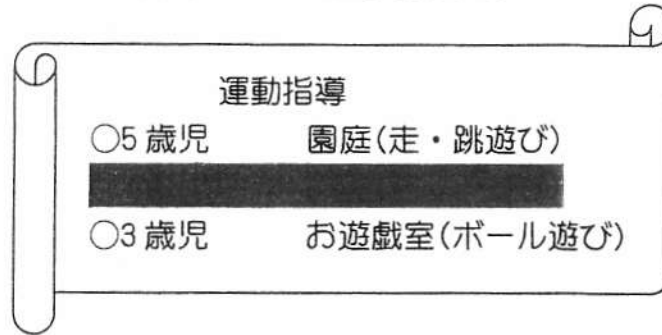


勝浦幼稚園訪問指導



目標

「スーパーマンをマスターしよう!!」

1.ばなな

<遊びの準備>

・マット

<遊び方>

1. 体でバナナをつくる。
2. マットの上をバナナの形のまま一人で端から端まで転がる。
3. マットの上を友達とくっつきながら端から端まで転がる。(息を合わせてはなれないように)

2. チョコバナナ

<遊びの準備>

・マット

<遊び方>

1. 幼児をマットの上に4人密着させ寝かせる。(チョコ)
2. 一人の幼児がその上をバナナの形のまま転がる。
3. チョコバナナが完成したら学生が「むしゃむしゃ」食べる。

* 手本→幼児を寝かせて学生がその上を転がる。

その時体重がかかりすぎないように腕で自分の体を支える。

* 種目1.2は一人1回ずつで短縮して行う。種目3.4をメインに持っていく。

3. スーパーマン

<遊びの準備>

- ・マット

<遊び方>

1. 幼児をマットの上に4人密着させて寝かせる。
2. 4人の上に幼児が縦方向にスーパーマンになって乗る。
3. 寝ている幼児は息を合わせて転がってスーパーマンを運ぶ。

*手本→学生の中に幼児を入れてマットの上に寝る。

その上に幼児を乗せて転がりスーパーマンを運ぶ様子を見せる。

(土台が隙間なく並んでいないときが4歳児は多く見られるため、みんなで転がることを意識させるより、詰めること意識させる)

4. 魔法のじゅうたん

<遊びの準備>

- ・マット(バラバラにする)

<遊び方>

1. 1枚のマットに二人乗せて、手をつないで支えあって「魔法のじゅうたん」を行う。
2. 「魔法のじゅうたんから落ちないようにね」と声をかけて、マットを揺らす。
3. 魔法のじゅうたんで学生がマットに乗る役になり、幼児が揺らす。

学生がマットに手・膝をつく、お尻をついたら「ヤッター!!」

<ねらい>

- ・条件を付けている中で正確な動きを理解する。(魔法のじゅうたんをマスター!!)
- ・条件を付けている中で体を操る能力を養う。
- ・失敗をしてもまたやりたいと思わせる。
- ・普段ない動きを楽しむ。(転ぶこと)